



Impasse du Gouadoulau
64170 ARTIX

Téléphone : 05 59 05 81 07
Siret : 822 936 134 00011

Présentation du Padel

LE TERRAIN

- L'aire de jeu est un rectangle de 10 m de large et de 20 m de long, avec deux zones de service. Ce rectangle est divisé en son milieu par un filet, et il n'y a pas de couloir. Le court est fermé (grille en gris bleu et verre en marron sur le schéma ci-contre).
- Les lignes de service, parallèles au filet, se situent à 6,95 m de celui-ci. La ligne centrale permettant de définir des carrés de service identiques se situe donc à 5 m de chaque côté du court. Cette ligne centrale, perpendiculaire au filet, se prolonge de 20 cm au-delà de chaque ligne de service. Toutes les lignes ont une largeur de 5 cm.
- La hauteur minimale libre sera de 6 m sur toute la surface du terrain (recommandé : 7 m).
- La surface généralement utilisée en compétition est du gazon synthétique sablé ou semi-sablé. Les couleurs officielles sont le vert, le bleu et la couleur ocre.

LE MATERIEL

Le filet

- Le filet mesure 10 m de longueur, pour une hauteur de 0,88 m en son centre ; il est légèrement surélevé à ses extrémités, jusqu'à une hauteur maximale de 0,92 m.

La balle

- Les balles utilisées en compétition officielle doivent être homologuées par la Fédération Française de Tennis.
- La balle doit être de couleur uniforme, jaune ou blanche. Son diamètre doit mesurer de 6,35 à 6,77 cm. Son poids doit être compris entre 56 et 59,4 g.

La raquette

- La raquette de padel doit être conforme aux normes de la Fédération internationale.
- Elle ne doit pas excéder 45,5 cm de longueur, 26 cm de largeur et 38 mm d'épaisseur. Son poids est d'environ 370 g. Une dragonne est reliée au manche. Il est obligatoire de l'utiliser en compétition.



LE JEU

Position des joueurs

- Le padel se joue en simple et en double.
- Le joueur qui reçoit peut se placer n'importe où dans son camp, au même titre que son partenaire qui ne reçoit pas le service.
- Le partenaire du serveur peut également se placer n'importe où dans son propre camp.
- Seul le serveur doit se trouver derrière la ligne de fond, à gauche ou à droite de la ligne centrale.
- Le receveur se place où il veut sur le terrain, dans la diagonale du serveur.

Les points

- Le padel emprunte son système de points au tennis.
- Il faut 6 jeux pour gagner un set et l'équipe qui gagne 2 sets remporte la partie.
- Un jeu se décompose exactement comme au tennis : 15/0, 30/0, 40/0, avec l'application du point décisif en cas d'égalité à 40A.
- En cas d'égalité à 6 jeux partout, on procède à un jeu décisif, comme au tennis.
- En cas d'égalité à une manche partout, un super-jeu décisif à 10 points sera joué en guise de troisième manche.



Le service

- La mise en jeu se fait à la cuillère, avec 2 tentatives de service (première et deuxième balle).
Le serveur fait d'abord rebondir la balle (derrière sa propre ligne de service), puis la frappe sous la ceinture.
- Le serveur est derrière la ligne de service.
- La balle doit rebondir dans le carré de service opposé avant d'être frappée par le receveur.
- Si la balle ne rebondit pas dans le carré, elle est faute.
- Après avoir franchi le let, toute balle qui touche en premier une autre surface que le sol est faute pour le serveur.
- Si elle rebondit dans le carré et touche le grillage avant d'avoir passé la ligne de service (côté receveur), elle est faute également.
- Si la balle frappe le let et rebondit dans le carré, elle est let. Si elle touche le grillage avant le deuxième rebond, elle est faute.

Échange et rebond

- À l'exception du service et du retour de service, une balle peut être prise de volée.
- La balle n'a droit qu'à un seul rebond au sol. Dans l'échange, après un rebond au sol, la balle peut toucher n'importe quelle autre surface, excepté le sol de son propre camp. Ainsi, la poignée de la porte, les grillages et les murs font partie intégrante du terrain.
- Le second rebond au sol entraîne la perte du point
- La balle peut être reprise en dehors du court si et seulement si un deuxième rebond au sol n'a pas été effectué.
- Il y a point gagnant si, après un rebond dans le camp adverse, la balle revient dans son camp sans avoir été touchée par un adversaire.
- Une fois la balle en jeu, toutes les balles qui passent le let doivent d'abord rebondir sur le sol du camp adverse avant de toucher une paroi.
- Les joueurs peuvent frapper la balle après un rebond sur une paroi pour la renvoyer dans le camp adverse.
- Bien sûr, comme au tennis, la balle ne peut rebondir qu'une seule fois dans votre camp et elle ne peut être frappée qu'une fois.

